



全国青少年电子信息智能创新大赛
CHINA YOUTH ELECTRONIC & INFORMATION INTELLIGENT CONTEST

Kodu 创意编程赛省赛说明

一、规则细节

(一) 省赛参赛条件

1. 参赛选手年龄为 7 至 16 周岁；
2. 熟悉微软 Kodu Game Lab 编程软件，熟悉计算机基本操作，能独立完成编程作品，可以对作品进行演示、讲解；
3. 通过初赛选拔。

(二) 比赛分组

1. 参赛个人选手按年龄段分为小学组、初中组；
2. 每个个人选手、每支参赛团队均只有一次参赛机会。

(三) 设备要求

自备电脑。如需使用 Micro:bit 或其他外设，请自带设备和连接线。

(四) 省赛比赛内容及流程

1. 复赛内容

复赛分为编程技能测试和作品展示两个部分。具体如下：

第一部分：选手在复赛创作时间内完成编程作品，拷贝到 U 盘中，以备现场答辩演示使用。

第二部分：根据主题要求，选手携带编程作品现场展示，介绍创作思路、讲解故事情节和展示编程内容，每人限时 5 分钟，结合裁判组提问进行解答。

2. 复赛流程

第一部分：赛前作品制作

- (1) 赛事主题公布日期：2019 年 10 月 24 日；
- (2) 创作时间：10 月 24 日 9:00-10 月 26 日 18:00。

(3) 创作形式：自由创作

(4) 公布渠道：<http://www.hnimet.cn/>；赛事 QQ 群：793955271；

(5) 硬件要求：

① Kodu Game Lab 软件下载链接：<http://www.kodu.club/contest.html>

② Kodu 比赛版本：1.5.47.0

请选手确保自己的作品可以在该版本上正确运行。

③ 赛场电脑和硬件连接

1) 自备电脑进行演示；

2) 赛场提供投影大屏、音响，及 1 个 USB 接口和 USB Hub 扩展接口。如需额外连接其他硬件设备，请自备连接线等。

第二部分：现场演示答辩

(1) 答辩形式

个人选手携带已经完成的作品现场展示，介绍创作思路、讲解故事情节和展示编程内容，每人时间为 5 分钟；结合裁判组提问进行解答。

(2) 日程安排

10 月 27 日 Kodu 编程主题赛			
时间	项目	内容	地点
13:00-13:30	检录入场	参赛选手凭有效证件排队检录，进入自己所属赛场	答辩教室
13:30-16:00	答辩	按照编号顺序依次答辩	

3. 规则说明

(1) 组委会工作人员，不得在现场比赛期间参与任何对参赛选手的指导或辅导工作，不得泄露任何有失公允的竞赛信息。

(2) 参赛选手须提前 5 分钟入场，按指定位置就座。比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

(3) 选手在展示和比赛过程中对流程、设备有疑问时，应举手向大赛工作人员提

问。选手遇有计算机或软件故障，或其他妨碍比赛的情况，应及时举手示意大赛工作人员及时处理。

4. 奖项及等级设置

根据得分结果按比例评出获奖等级，分为：一等奖、二等奖、三等奖。

二、团队分组名单

详见《秩序册》。

附件一：

2019 全国青少年电子信息智能创新大赛

软件编程竞赛 - Kodu 创意编程赛

计分表

参赛人： _____

编号： _____

评分指标	得分	打分说明
完整性 (0-20)		作品内容丰富、有头有尾。
趣味性 (0-20)		作品的艺术性、游戏性、可玩性。
创新性 (0-20)		在规划设计、解决方法、内容形式、编程工具使用和编程语句使用方面的创新。
程序逻辑性 (0-20)		作品程序设计清晰、简练，不存在逻辑上的错误。
表达能力 (0-20)		对作品的解说表达清晰、简练、有重点、有条理。
合计 (0-100)		

关于取消比赛资格的记录：

裁判员： _____

志愿者： _____

参赛队员： _____

仲裁委员： _____