

Scratch 编程挑战赛省赛说明

一、规则细节

(一) 省赛参赛条件

- 1. 参赛选手年龄为7至 16 周岁;
- 2. 个人参赛;
- 3. 熟悉 Scratch 编程的基础知识和基本操作,能独立完成编程作品,可以对作品进行演示、讲解;
 - 4. 已通过初赛选拔。

(二) 比赛分组

- 1. 参赛选手按年龄段分为:小学组(1-3年级)、小学组(4年级以上)和初中组;
 - 2. 每个选手只能参加一个组别。

(三)设备要求

自备电脑。

电脑操作系统: Mac OS、Win 7 或以上操作系统; 浏览器: 谷歌浏览器 (69.0 版本以上)、QQ 浏览器。

(四)省赛比赛内容及流程

1. 省赛内容

复赛分为编程技能测试和作品展示两个部分。具体如下:

第一部分:选手在复赛创作时间内线上完成编程作品,编程作品同步拷贝到 U 盘中,以备现场答辩演示使用。

第二部分:根据主题要求,选手携带编程作品现场展示,介绍创作思路、讲解故事情节和展示编程内容,每人限时5分钟,结合裁判组提问进行解答。

2. 省赛流程

第一部分:线上编程技能测试。

- (1) 赛事主题公布日期: 2019年10月21日
- (2) 创作时间: 10月21日9:00-10月25日 18:00
- (3) 创作形式: 自由创作
- (4) 公布渠道: cie. hetao101. com; 赛事 QQ 群: 793955271
- (5) 创作渠道: cie. hetao101. com
- (6) 操作方式: 详见附件一。

第二部分:现场正式答辩。

- (1) 复赛正式竞赛日期: 2019 年 10 月 27 日
- (2) 日程安排

10 月 27 日 Scratch 编程挑战赛日程				
时间	项目	内容	地点	
9:00-9:20	检录入场	参赛选手凭有效证件排队检录,进 入自己所属赛场	答辩教室	
9:30-12:00	答辩	按照编号顺序依次答辩		

(五) 评分标准

编程技能测试 40 分和作品展示 60 分。

其中,编程技能测试由系统根据答题情况打分。作品展示部分由裁判组对作品进行评价打分,根据裁判组人数取平均分作为最终成绩。打分项目包括作品的完整性、趣味性、创新性、程序逻辑性、表达能力。单项得分最高为15分。详见附件二。

(六) 奖项设置

各组分别评选出地区复赛一等奖、二等奖、三等奖。获得地区复赛一等奖的 选手,晋级全国总决赛。

(七)参赛须知——同《秩序册》

二、团队分组名单

详见《秩序册》。

附件一:

Scratch 编程挑战赛-复赛操作说明

设备要求:

浏览器——仅支持 Chrome 浏览器,且版本号不小于 65 系统——Win 7 以上,Mac 10.12 以上操作系统。

第一步: 登录系统。在谷歌浏览器地址栏输入 cie.hetao101.com 确认登录系统。 账号为报名时的手机号,密码为报名时填写的证件号(身份证号/护照号)。



第二步: 进入复赛。赛区比赛时间开始时, 会有进入复赛的入口。



第三步: 开始答题。选手确认阅读考前须知,并"开始答题"。



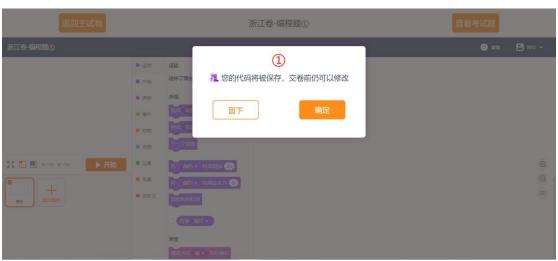
第四步:进入主试卷。选手选择答题进入编辑的 IDE 页面。



第五步: 答题。

- ① 答题过程中选手可以选择"返回主试卷"回到第四步所示的页面,系统会保存当前的答题结果。
- ② 答题过程中可以点击"查看考试题"查看考试要求。
- ③ 可以关闭当前的题目要求继续创作。
- ④ 选手可以将创作的作品保存到本地.sb3 作为备份。







第六步:交卷。回到主试卷点击交卷后会有弹窗提醒,交卷后将不能继续答题, 选手如果将来还需要继续答题,可以直接关闭浏览器,下次继续登录创作。

		交卷
编程题-自由创作(共1题,合计10	☆卷提示	
浙江卷-编程题① 从以下选题任选一个: 1.智慧城市 2.送给祖国70岁的生日礼物	系统已保存您的作品,关闭浏览器可再 次进入答题。交卷后将不能再做题,确 认交卷吗?	
3.垃圾分类 4.保护地球 作品要求与形式:内容要求健康、积极向	取消交卷	
想。可以是动画、故事、演示类,互动、造	9戏类,工具类等等。	

第七步:交卷成功。交卷成功后,选手将回到主页面,无法再次进入查看和修改自己的答题结果。请等待赛区通知到达现场参加答辩。





2019 全国青少年电子信息智能创新大赛

软件编程竞赛 - Scratch编程挑战赛 计分表

参赛人编号: _____ 组别: □小学组1~3 □小学组4以上 □初中组

指标	得分	打分说明
完整性 (0-10)		作品内容丰富、有头有尾。
趣味性 (0-10)		作品的艺术性、游戏性、可玩性。
创新性 (0-15)		在规划设计、解决方法、内容形式、编程语句使用方面的创新。
程序逻辑性 (0-15)		作品程序设计清晰、简练,不存在逻辑上的错误。
表达能力 (0-10)		对作品的解说表达清晰、简练、有重点、有条理。
合计		

关于取消比赛资格的记录:

裁判员:	志愿者:
参赛队员:	仲裁委员: