

# 河南省现代教育技术研究院

豫教技研〔2020〕02号

## 河南省现代教育技术研究院 关于举办《武汉加油！战“疫”必胜！》河南省 中小学编程竞赛活动的通知

各有关单位：

为贯彻落实《教育部办公厅、工业和信息化部办公厅关于中小学延期开学期间“停课不停学”有关工作安排的通知》《河南省教育厅关于进一步做好新型冠状病毒感染的肺炎疫情防控工作的紧急通知》等文件精神，鉴于当前新型冠状病毒感染的肺炎疫情防控形势严峻，为丰富广大中小学生学习“居家学习”生活，河南省现代教育技术研究院特举办《武汉加油！战“疫”必胜！》河南省中小学编程竞赛活动。

### 一、活动原则

本活动旨在满足疫情期间我省中小学生对编程的学习、

交流和展示的需求，将人工智能和编程教育与当前疫情防控、野生动物保护、全民文明健康等知识相结合，在展示全省中小學生编程能力与水平的同时，也藉此向奋战在疫情防控第一线的英雄们致敬。

## 二、参加对象

1. 参赛人员：河南省中小學生
2. 参赛组别：小学组、初中组、高中组

## 三、活动内容

本次活动分为初赛和决赛两个阶段，采取线下比赛网上提交的方式，按规定时间提交作品到指定邮箱。

### （一）初赛

1. 作品形式：可以使用 Scratch、Python、C++等编程语言创作出与当前疫情和抗疫有关的作品。
2. 作品内容：围绕本次新冠肺炎疫情和抗疫行动为主题，紧紧抓住相关医学知识、防疫知识、抗疫英雄事迹、野生动物保护、生态文明等内容，开放性编程，题目自拟。
3. 作品提交：将程序作品和报名表打包，以“姓名+作品名+身份证号”格式命名，于2月28日18:00前发至邮箱 [hnsseqmbc@163.com](mailto:hnsseqmbc@163.com)。
4. 作品评选方式：

本次活动采取线上评审。河南省现代教育技术研究院将从专家库中随机抽取相关评审人员，匿名分发相应作品进行

评审，评审完成后再由本次活动专家进行综合审定。

## **(二) 决赛**

根据初赛参赛规模，选定一定比例的选手参加决赛，决赛作品形式和内容要求与初赛基本相同，但有规定主题。

1. 决赛时间：3月12日--14日，主题将提前在河南省现代教育技术研究院官网公布（网址：[www.hnimet.cn](http://www.hnimet.cn)）。

2. 作品提交：将程序作品和视频讲解（3分钟左右）打包，以“姓名+作品名+身份证号”格式命名，于3月14日18:00前发至邮箱 [hnsseqmbc@163.com](mailto:hnsseqmbc@163.com)。

视频讲解必须由选手本人录制，要求画面稳定，声音清晰，播放流畅，可插播必要的PPT、作品截图、选手工作照等。讲解内容包括主题理解、作品构思、编程思路、作品编写过程和主要体会、本次活动收获，以及其他需要说明或表达的内容。

## **(三) 奖项设置**

本次活动初赛不分奖次，决赛结束后根据学生比赛成绩，各组分别评选出“一等奖”、“二等奖”、“三等奖”与“特等奖”，由河南省现代教育技术研究院颁发相应获奖证书。

获得“特等奖”的选手可直接晋级参加“2020年度全国青少年电子信息智能创新大赛河南省选拔赛”。

## **四、活动要求**

(一) 所有参赛选手于规定时间内自行选择参赛地点，

以自家电脑居家创作为主。

(二) 严禁弄虚作假，一经发现或举报属实，即取消比赛资格；选手未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

(三) 任何机构或个人不得在疫情结束前组织集中训练或人员集聚性活动。

(四) 本次活动不收取费用。

## 五、组织结构

主办单位：河南省现代教育技术研究院

协办单位：北京聪明核桃教育科技有限公司

河南省编程科技有限公司

## 六：联系方式

网址：[www.hnimet.cn](http://www.hnimet.cn)

邮箱：[hnsseqmbc@163.com](mailto:hnsseqmbc@163.com)

联系人：张亚龙 18837184858

附件：

1. 《武汉加油！战“疫”必胜！》河南省中小學生编程竞赛活动报名表

2. 《武汉加油！战“疫”必胜！》河南省中小學生编程竞赛活动细则



附件 1:

**《武汉加油！战“疫”必胜！》**  
**河南省中小学生编程竞赛活动报名表**

姓名		性别		出生年月		照 片
学校名称			编程语言			
项目名称			参赛组别			
指导教师		联系电话				
通信地址						
项目或 作品简介	(技术思路及创新点, 不超过 500 字, 可附图表和照片)					

- 备注: 1. 编程语言根据实际情况填写: Scratch、Python、C++等;  
2. 参赛组别分为: 小学组、初中组、高中组;  
3. 项目或作品简介可附于背面或另附页。

## 附件 2:

# 《武汉加油！战“疫”必胜！》 ——河南省中小学生编程竞赛活动细则

## 一、比赛主题

围绕本次新冠肺炎疫情和抗疫行动为主题，紧紧抓住相关医学知识、防疫知识、抗疫英雄事迹、野生动物保护、生态文明等内容，开放性编程，题目自拟。

## 二、比赛规则

### 1. 分组

比赛按照小学组、初中组、高中组三个组别进行，不允许跨学段申报，申报学段有误，将取消比赛资格。参赛选手应该在赛前完成参赛作品的制作，并上传提交。每个作品由一名学生独立完成，学生必须是截止到 2019 年 12 月前仍然在校的学生。

### 2. 参赛作品的类型与要求

#### 2.1 作品类型

作品包括互动艺术、实用工具、科学探索三类。

(1) 互动艺术：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示

(2) 实用工具：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题的程序工具。

(3) 科学探索：现实模拟、数学研究、科学实验等各学科的趣味性展示与研究。

## 2.2 作品要求

(1) 原创性：作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

(2) 创意智造：作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

(3) 设计思想：作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习生活，积极健康，反应青少年的年龄心智特点与玩乐思维。

(4) 用户体验：观看或操作流程建议，无复杂，多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

(5) 艺术审美：界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处，运用的素材有实际意义，充分表现主题。

(6) 程序技术：合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

作品著作权归作者所有，使用权由作者和主办单位共享。主办单位对获奖作品有宣传和展示的权利。

## 3. 比赛程序

### 3.1 申报

本次比赛，学生将作品程序源文件名称命名为“姓名+作品名+身份证号”的形式，发送到 hnsseqmbc@163.com 邮箱。邮件主题：姓名+作品名+身份证号。

### (1) 作品评分标准

	项目	要求	权重
作品 评分 标准	原创性	1. 作品必须为作者原创，无版权争议。	10%
	创新创造	1. 作品主题鲜明，创意独特。 2. 表达形式新颖。 3. 构思巧妙，充分发挥想象力。	20%
	设计思想	1. 作品构思完整，内容主题清晰，有始有终。 2. 创意来源于学习与生活，积极健康，反应青少年的年龄心智特点和玩乐思维。	20%
	用户体验	1. 观看或操作流程简易，无复杂，多余步骤。 2. 人机交互顺畅，用户体验良好。	15%
	艺术审美	1. 界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受。 2. 角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处。 3. 运用的素材有实际意义，充分表现主题。	15%
	程序技术	1. 合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误。 2. 程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读。 3. 通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。	20%

### (2) 奖励

本次活动初赛不分奖次，决赛结束后根据学生比赛成绩，各组分别评选出“一等奖”、“二等奖”、“三等奖”与“特等奖”。由河南省现代教育技术研究院颁发相应获奖证书。

获得“特等奖”的选手可直接晋级参加“2020 年度全国青少年电子信息智能创新大赛河南省选拔赛”。

### (3) 其他

河南省现代教育技术研究院对规则中未说明事项及有争议事项，拥有最后解释权和决定权。