



## 小手拼出大世界——结构挑战

队伍组成：3名5-6岁儿童+1名成人教练

器材要求：大颗粒积木

场地图纸：



活动规则：

- A. 活动使用器材为大颗粒积木；
- B. 搭建的模型为杠杆结构模型，模型需要在比赛时间5分钟内现场搭建完成；
- C. 整个模型不超过场地图纸中模型放置区域大小（以区域内框线为界）；
- D. 场地任务为投掷重物块，有且只有三次机会；（重物块为幼儿园STEAM教育积木组合中的球。）
- E. 每一轮活动，三次投掷重物块须在比赛时间5分钟结束计时投掷完毕；



- F. 重物投掷在 5 分钟计时结束时投出即为有效投掷；
- G. 活动以 5 分钟计时结束或队伍举手示意裁判时的时间为计时有效状态；
- H. 符合上述规则要求的模型，依照重物块投掷情况及最终模型状态情况确认成绩；
- I. 活动进行不少于两轮（以各赛区活动要求为准），取最好一轮成绩作为队伍最终成绩；

计分表：

|        |                  |            |            |  |  |
|--------|------------------|------------|------------|--|--|
| 队伍名称   | 场地: _____ 第____轮 |            |            |  |  |
| 队员组成:  |                  |            |            |  |  |
| 得分项目   | 得分判断             |            |            |  |  |
| 投掷情况   | 投掷地点位于 1 区       | 投掷地点位于 2 区 | 投掷地点位于 3 区 |  |  |
| 第一次投掷  | 30               | 50         | 80         |  |  |
| 第二次投掷  | 30               | 50         | 80         |  |  |
| 第三次投掷  | 30               | 50         | 80         |  |  |
| 模型最终状态 | 完整无破损            |            | 50         |  |  |
|        | 有破损；有积木散落、掉落     |            | -30        |  |  |
| 总得分    |                  |            |            |  |  |
| 用时情况   |                  |            |            |  |  |



注：队伍可自行携带器材进场比赛，大颗粒积木器材须经小手拼出大世界组委会认证且在比赛检录前完成确认！