

## 儿童实物编程创新实践活动评分说明

注:

- 1、学员演示实操题程序执行结果或在线答题时需先示意，待老师确认后再进行；
- 2、演示全程须无遮挡；
- 3、学员在答题过程中可以打草稿。

### 实物编程-中级组

#### 一、实操题（80分）：

1. 共两道实操题，共计 80 分。

	第一题（共 35 分）	第二题（共 45 分）
指令卡	1、包含直行指令卡（10 分） 2、包含左转或右转指令卡（10 分）	1、准确使用直行指令卡（10 分） 2、准确使用左转和右转指令卡（10 分）
演示	1、能从起点出发，经过途经点，并停在终点（10 分）	1、能从起点出发，经过途经点，并停在终点（20 分） 2、只经过一个途经点，其余未经过，扣 10 分
时间	1、10 分钟内完成（5 分），超过时间，每多 1 分钟扣 0.5 分	1、10 分钟内完成（5 分），超过时间，每多 1 分钟扣 0.5 分

#### 二、客观题（20分）：

1. 客观题共 5 题，每题各 4 分。采取在线答题的方式，系统自动评分。

## 实物编程-高级组

### 一、实操题 (80 分) :

2. 共两道实操题, 共计 80 分。

	第一题 (共 35 分)	第二题 (共 45 分)
循环体	1、准确使用循环体 (5 分)	1、准确使用循环体 (5 分)
指令卡	1、包含直行指令卡 (5 分) 2、包含左转或右转指令卡 (10 分)	1、准确使用直行指令卡 (5 分) 2、准确使用左转和右转指令卡 (10 分)
演示	1、能从起点出发, 经过途经点, 并停在终点 (10 分)	1、能从起点出发, 经过途经点, 并停在终点 (20 分) 2、只经过一个途经点, 其余未经过, 扣 10 分
时间	1、10 分钟内完成 (5 分), 超过时间, 每多 1 分钟扣 0.5 分	1、10 分钟内完成 (5 分), 超过时间, 每多 1 分钟扣 0.5 分

### 二、客观题 (20 分) :

2. 客观题共 5 题, 每题各 4 分。采取在线答题的方式, 系统自动评分。